Treffen 28.11.18 Mittwoch

Beginn: 13:00

Ende: 13:50

Beobachter GUI:

- Player Container(Attribute des Spielers die der Beobachter Einsehen kann): Maxi

- Buttons: Rene

- Beobachter Container: Houman

- Gameboard GUI: Jan (Visualisierung des Grids)

- GUI für Bag Anzeige, Handkarten und Teilnehmerliste (siehe Darstellung Beispiel Slack von Houman): Wael

- Daniel und Ahmad arbeiten an Verbindung Ausrichter Client und Server

- Kai und Lukas erstellen Switch Cases

- Treffen Freitag zusammen coden nach Gruppentreff morgens

- Youssef hilft Server mit switch cases